

BalanceVR

Evaluación y rehabilitación con Realidad Virtual



Vértigo, Problemas de equilibrio, Trastornos Vestibulares, Cinetosis y mucho más.

DESARROLLADO POR PROFESIONALES

Colaboración científica internacional con reconocidos científicos y profesionales.

Validación clínica + Optimización de soluciones = Soporte continuado para tus necesidades clínicas

MEJORAMOS EL CUIDADO DEL PACIENTE CON VR

- **Inmersión sensorial innovadora**
Simulando la presencia física en un entorno interactivo
- **Escenarios inmersivos fáciles de usar**
Desviamos la atención para mejorar los resultados
- **Ajustes en tiempo real de parámetros de prueba**
Para potenciar el progreso de los pacientes
- **Potencia la motivación del paciente**
En distintos entornos y dimensiones
- **Datos objetivos en tiempo real**
- **Informes de progreso de paciente con datos normativos**

REHABILITACIÓN MULTISENSORIAL



Optocinética fisiológica mejorada.

Facil instalación: 3D, patrón aleatorio, inmediata y poderosa inmersión⁽¹⁾⁽²⁾



Vértigo visual: Flujo Óptico (Deslizamiento lineal y trabajo de propiocepción), Dependencia visual



Agudeza Visual Dinámica personalizable con amplitud hasta 360°



Amplitud y velocidad
Simulaciones Vestibulares

[1] Watanabe, Y., Ohmura, A., Shojaku, H., & Mizukoshi, K. (1994). Optokinetic Nystagmus Elicited by a Random Dot Pattern and a Wide Interval Stripe Pattern in Normal Subjects. *Acta Oto-Laryngologica*, 114(sup511), 104-108. doi:10.3109/00016489409128311

[2] Watanabe, Y., Ohmura, A., Ito, M., & Mizukoshi, K. (1989). Optokinetic Nystagmus by Random Dot Pattern. *Practica Oto-Rhino-Laryngologica. Suppl.*, 1989(Supplement36), 22-32. doi:10.5631/jibirinsuppl1986.1989.supplement36_22



Virtualis

See beyond reality

BalanceVR solution incluye:

**BalanceVR
Software**



Hardware
(Ordenador VR + Monitor +
Cascos de Realidad Virtual..)



Base de datos cliente
(Seguimiento y resultados)

LISTADO DE MÓDULOS DISPONIBLES.

(Bajo demanda)

| EVALUACIÓN | REHABILITACIÓN |
|--|--|
| Rango de movimiento cervical | Car simulation |
| Cervicocephalic Relocation Test (Joint Position Error Test) | CrowdVR (PPPD) |
| Dynamic Subjective Visual Vertical (SVV) | EscalatorVR |
| hCTSIB VR (Test de organización sensorial) - Medición desde VR headset | Head-Eye Coordination |
| Rod & Frame test (RFT) | Lift (Ascensor) |
| Subjective Visual Vertical (SVV) | Motion Sickness (Programa rehabilitación cinetosis) |
| | Motorway simulation |
| | Optical Flow |
| | Optocinética |
| | RelaxationVR |
| | Sway Referenced Visual Environment (Entorno visual referenciado) |
| | Target Tracking (Seguimiento) |
| | Upper Limb Pursuit |

“¡El producto es increíble, sin duda un punto de inflexión para nuestras clínicas!”

Michael Strakal
Propietario de clínicas de rehabilitación en Tulsa y Owasso, OK

8538690 - v1 - 07/2023



Risk class 1 medical device
Regulation (UE) 2017/745

www.virtualisvr.com

+33 (0)9 80 80 92 91

contact@virtualisvr.com

